

# Computerspiele für Angsttherapie und Nachsorge

(Sozialer und gesellschaftlicher Transfer)

---

<b>Projektverantwortliche</b>	Univ.-Prof. Helmut Hlavacs ( <a href="mailto:helmut.hlavacs@univie.ac.at">helmut.hlavacs@univie.ac.at</a> )
-------------------------------	---

---

<b>Projektbeschreibung</b>	Wir entwickeln Spiele und VR-Anwendungen, um gemeinsam mit Psycholog*innen Menschen von sozialen Ängsten, Phobien etc. zu befreien. Weiters entwickeln wir Spiele für soziale Awareness, und Dokumentation in der Nachsorge.
----------------------------	--

---

<b>Schlagnworte/Keywords</b>	Computerspiele und VR für Therapie und Nachsorge
------------------------------	--

---

<b>Zentrale Ziele der Third-Mission-Aktivität</b>	Spiele und VR-Systeme für Therapie, Awareness, und Nachsorge
---	--

---

<b>Universitätsexterne Kooperationspartner*innen</b>	St. Anna Kinderspital
<b>Kooperationspartner*innen aus dem Wissenschafts- bzw. Forschungsbereich</b>	Med Uni Wien

---

<b>Fakultät</b>	Informatik, Entertainment Computing
<b>Projektlaufzeit</b>	2010 - offen
<b>Finanzierung</b>	FWF

---

<b>Forschungsbasierung</b>	Alle Anwendungen wurden durch Entertainment Computing entwickelt.
<b>Gesellschaftliche/ Wirtschaftliche Relevanz</b>	Bis zu 25% der westlichen Bevölkerung leidet unter Angststörungen. Besonders Kinder sind hier immer öfter betroffen. Außerdem erkranken Kinder an Leukämien und bedürfen einer lückenlosen Überwachung in der Nachsorge.
<b>Einbindung der Third-Mission-Aktivität in die Lehre</b>	Softwarepraktikum mit Bachelorarbeit, P1 und P2, Masterarbeiten im Masterstudium

---

---

**Ergebnisse/Wirkung  
(Impact)**

Wir entwickeln prototypische Spiele und VR-Anwendungen für Therapien von weit verbreiteten Angststörungen und Nachsorge.

**Transferaspekt der  
Aktivität**

Die Software wird an der Med Uni Wien für Therapien bei Kindern angewendet.

---

**Nachhaltigkeit &  
Zukunftsorientierung**

Über Anwendungen im klinischen Bereich und Publikationen

---

**Überprüfung der  
Zielerreichung der Third-  
Mission-Aktivität**

Die Anwendungen werden sowohl intern mit Teilnehmer\*innen, als auch im Rahmen von klinischen Studien evaluiert.

**Maßnahmen, um die  
Transferaktivität  
längerfristig  
durchzuführen bzw.  
auszuweiten**

Suche nach Funding

---

**Sichtbarmachung**

Durch Publikationen und Web

**Homepage/Publikationen**

- <https://onkolude.entertain.univie.ac.at/>
  - <http://interacct.cs.univie.ac.at/project/>
  - <https://ucloud.univie.ac.at/index.php/s/1lyt0h2IJe1HBYc>
  - <https://ucloud.univie.ac.at/index.php/s/7OStDLNkm2WHnSv>
  - <https://ucloud.univie.ac.at/index.php/s/u4G8w4VyOYN4sDD>
-